

**PROGRAMAREA DISPOZITIVELOR MOBILE**  
**2018-2019**

**Cerințe proiecte**

**Descriere:**

- Proiectul se realizează în echipă
- Fiecare echipă va avea o temă de proiect la alegere și va implementa o soluție multiplatformă (Android, iOS și UWP) cu Xamarin.Forms, utilizând XAML și proiecte Shared sau .NET Standard.

**Barem:**

*Implementare soluție multiplatformă (80 puncte)*

- 20 puncte – Interfață grafică, minim două pagini/membru echipă, controale variate, utilizarea de resurse de tip imagine
- 20 puncte – Două controale diferite de tip listă (ListView și Picker)
- 15 puncte – Stocare persistentă cu SQLite
- 15 puncte – Acces rețea prin conexiune HTTP/Socket și prelucrarea XML/JSON
- 10 puncte – Aspect, adaptarea conținutului, funcționalitate fără erori la execuție etc.

*Documentație: 20 puncte*

*Punctaj maxim: 100 puncte*

**Condiții minime de promovare:**

- Aplicația să fie funcțională
- Aplicația să trateze tema proiectului
- Proiectul să includă documentația în format electronic
- Obținerea punctajului minim de 50 de puncte

**Cerințe de predare**

- Se creează un director denumit **EchipaXXXX**, unde XXXX este codul echipei alocat la formarea echipelor
- Directorul EchipaXXXX conține două directoare: **soluția Xamarin și documentația**
- Directorul cu soluția include cele trei proiecte: Shared, Android și iOS
  - Se vor **șterge** directoarele **bin** și **obj** din fiecare proiect nativ (Android, iOS și UWP)
  - Se va **șterge** directorul **packages** din rădăcină!
- Documentația, în format Word sau PDF, este salvată în directorul denumit **Doc**
- Se arhivează cu **zip/rar** directorul EchipaXXXX într-un fișier cu același nume.

**Depunctări**

- **30 puncte - nerespectarea cerințelor de predare a proiectului**

## **Structura documentației**

Documentul este formatat cu Times New Roman 12pt. (sau Calibri 11pt) și spațiere la 1 rînd.

### **1 Introducere (1/2 - 1 pag.)**

- Definire problema (ce problema rezolva proiectul?);
- Definire obiective (ce face proiectul pentru a rezolva problema?);
- Definire cadru general (in ce mediu va fi folosita aplicația?);

### **2 Descriere soluție (4 - 8 pag)**

- Nu se fac referiri la tehnologiile folosite;
- Descriere scenariu utilizare;
- Descriere funcționalități;

### **3 Implementare soluție (3 - 4 pag.)**

- Descriere tehnică a modului de implementare a funcționalităților prezentate în capitolul 2;
- Secvențe de cod de maxim 1/2 pagină;
- Capturi de ecran;
- Probleme/avantaje identificate la implementare.

### **5 Concluzii (1/2 - 1 pag.)**

- Opinie proprie cu privire la cea mai bună soluție tehnică pentru a implementa aplicația respectivă;

## **Bibliografie**

Anexe (maxim 5 pag)

## **Predare proiect:**

- Proiectul se va încărca pe platforma <http://pdm.ase.ro> pînă vineri, **19 octombrie 2018, ora 23:59.**